**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об онлайн-конференции «Первый школьный исследовательский рейд по видеоиграм "Level Up"»**

**I. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет условия и порядок организации и проведения онлайн-конференции «Первый школьный исследовательский рейд по видеоиграм "Level Up"» (далее – Конференция).

1.2. Участие в Конференции является бесплатным для всех участников Конференции.

**II. Цель проведения Конференции**

2.1. Конференция проводится с целью популяризации научных знаний в области разработки видеоигр и Game studies; поддержки научно-исследовательской деятельности детей и молодёжи; повышения интереса к изучению видеоигры как феномена современной культуры среди школьников.

**III. Организатор Конференции, состав оргкомитета Конференции**

3.1. Организатором Конференции является ГАОУ АО ДО «РШТ».

3.2. В состав оргкомитета Конференции включаются педагогические работники Организатора Конференции.

3.3. Представители Организатора Конференции являются работниками Организатора Конференции и обеспечивают взаимодействие Организатора Конференции с лицами, заинтересованными в участии в Конференции, и участниками Конференции.

**IV. Рабочий язык Конференции**

4.1. Рабочий язык Конференции – русский.

**V. Лица, приглашаемые к участию в Конференции**

5.1. К участию в Конференции приглашаются учащиеся 5-11 классов общеобразовательных учреждений, расположенных на территории Российской Федерации. Учащиеся из других стран могут подать заявку при соблюдении рабочего языка Конференции.

**VI. Порядок предоставления заявок и тезисов на Конференцию**

6.1. Родитель (законный представитель) несовершеннолетнего ребенка, желающего принять участие в Конференции и подходящего под пункт 5.1 данного Положения, должен отправить на адрес Организатора:

1. Заполненную заявку на участие в Конференции (Приложение 1.);

2. Подготовленные учащимся тезисы работы (краткое описание проведенной работы, 8-10 предложений) содержащие: название; ответы на вопросы: почему тема работы важна, какая цель ставилась в работе, что было сделано (получено, доказано, проверено) и как; заключение с выводом;

3. Подготовленную учащимся презентацию для выступления в день Конференции.

Заявка и тезисы представляются в Оргкомитет Конференции в формате документа Microsoft Word, презентация для выступления – в формате документа PowerPoint. Адрес для приема заявок: [mmitaleva@schooltech.ru](mailto:mmitaleva@schooltech.ru)

6.3. Один участник может подать несколько работ на разные темы.

6.4. Оргкомитет может отклонить работу, не отвечающую условиям Положения, не соответствующую морально-этическим нормам, разжигающую межнациональную рознь и содержащую призыв к насилию.

**VII. Тематические секции Конференции, возрастные категории, сроки и формат проведения Конференции**

7.1. Тематические секции Конференции:

START – история создания видеоигр и существующие тенденции в этой индустрии; история создания аркадных автоматов, игровых консолей и игровых компьютеров.

PLAY – авторские проекты по созданию собственной игры: от технической базы до алгоритма

PAUSE – графическая и музыкальная составляющая видеоигр; геймдизайн

COMBO – междисциплинарные исследования видеоигр (наука, культура, литература, искусство, образование и видеоигры)

7.2. Участники Конференции делятся на две возрастные категории:

– учащиеся 5-8 классов;

– учащиеся 9-11 классов.

7.3. Организатор оставляет за собой право отбора заявок и итогового распределения участников по секциям.

7.4. Сроки проведения Конференции: подача заявок с 10.00 13.11.2020 г. до 00.00 01.12.2020 г. (время местное - город Астрахань); день проведения Конференции, выступление участников 05.12.2020 г.

7.5. Конференция пройдет в формате онлайн-мероприятия в платформе для проведения онлайн видео-конференций «Zoom».

7.6. Участники должны представить свою работу на Конференции 05.12.2020 г. в порядке выступлений программы Конференции, которая будет разослана участникам не позднее 03.12.2020 г. Во время Конференции участник должен соблюдать виртуальный этикет и правила поведения во время видеоконференций.

**VIII. Оценивание выступлений, работа оргкомитета Конференции, награждение авторов лучших докладов**

8.1. Оргкомитет Конференции вправе определить лучшие доклады по итогам выступления участников 05.12.2020 г.

8.2. Выступления оцениваются по пятнадцатибалльной шкале с учетом следующих критериев:

– соответствие работы названию (0-1 балла);

– актуальность темы (0-2 балла);

– глубина и детальность раскрытия темы (0-3 балла);

– оригинальность работы (0-3 балла);

– широта охвата источников информации (0-2 балла);

– перспективы развития работы (0-2 балла);

– выступление участника и оформление презентации (0-2 балла).

8.3. Работы, целиком повторяющие чужое исследование, содержащие большой объем заимствований будут дисквалифицированы.

8.4. Оргкомитет оглашает авторов лучших работ после всех выступлений 05.12.2020 г.

8.5. Авторам лучших докладов Конференции вручаются дипломы.

8.6. Участник Конференции, набравший более нуля баллов за представленную им Конференции работу, получает сертификат участника.

8.7. Жюри Конференции имеет право отметить дополнительными дипломами участников Конференции за особые успехи.

8.8. Порядок вручения дипломов и сертификатов определяется Организатором Конференции до 10.12.2020 г.

**IX. Информирование участников Конференции и иных лиц**

9.1. Лица, заинтересованные в участии в Конференции, и участники Конференции могут обращаться к представителям Организаторов Конференции со своими вопросами по адресам электронной почты:

– о проведении Конференции: mmitaleva@schooltech.ru ‒ Миталева Марина Владимировна;

– технические вопросы по организации Конференции: aruder@schooltech.ru ‒ Рудер Артем Николаевич, oarestanova@schooltech.ru ‒ Арестанова Оксана Жамбырбаевна

9.2. Организаторы Конференции располагают общие объявления для участников Конференции на веб-сайтах Организатора Конференции и на своих официальных страницах в социальных сетях в сети Интернет.

9.3. Организаторы запрашивают разрешение совершеннолетних участников второго этапа Конференции или родителей (законных представителей) участников второго этапа Конференции на публикацию кадров видеозаписи коллоквиума с их участием на интернет-ресурсах Организаторов Конференции для беспрепятственного просмотра третьими лицами.

Приложение 1. к Положению об онлайн-конференции «Первый школьный исследовательский рейд по видеоиграм "Level Up"»

Заявка участника

|  |  |
| --- | --- |
| Фамилия, имя, отчество участника |  |
| Наименование образовательного учреждения |  |
| Класс |  |
| Название работы |  |
| Секция |  |
| Фамилия, имя, отчество, телефон, электронная почта участника |  |
| Фамилия, имя, отчество, телефон, электронная почта законного представителя |  |
| Фамилия, имя, отчество, должность руководителя работы |  |